

**CAMPIONATO
DI SOCIETÀ
2012
SERIE A
Specialità Volo**

1. PREMESSA

Al Campionato di Società di Serie A potranno partecipare tutte le Società aventi diritto, rispettando le norme del presente Regolamento.

Le norme generali di iscrizione comprendono:

- 1) Al Campionato partecipano le Società che ne hanno acquisito il diritto.
- 2) È consentito abbinare alla squadra il nome di uno sponsor.
- 3) Il Campionato ha inizio nel mese di Ottobre e si conclude nel mese di Marzo.
- 4) La quota di iscrizione di € 3500, fissata dal Consiglio Federale, deve essere versata tramite c/c postale n° 87063004 intestato alla F.I.B. – Roma, indicando nella causale “iscrizione al Campionato di Serie A”.
- 5) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla F.I.B.

1.1 Giocatori in organico alle squadre

Al Campionato Italiano di Società di Serie A potranno partecipare tutti i giocatori tesserati nelle Categorie “A – B – C – U18” (esclusivamente del settore maschile), con le limitazioni previste al capitolo 3.3.

Ogni Società dovrà avere tesserati un minimo di cinque giocatori di Categoria A, e potrà utilizzare un massimo di dieci giocatori di Categoria A.

Per le Società che partecipano a più di un Campionato, è fatto divieto, pena l'esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato di Serie o Categoria diverso.

I giocatori Under 18 che abbiano partecipato, a titolo di prestito, ad un Campionato di Serie per una Società diversa da quella in cui sono tesserati, potranno partecipare con la propria Società, oltre che al Campionato Giovanile, anche ad un Campionato di Categoria.

Il giocatore appartenente alla Categoria Under 18 o Under 23, può partecipare al Campionato di Società di Serie per una Società diversa da quella per la quale si è tesserato, previo accordo sottoscritto dal giocatore stesso e dalle Società interessate e depositato presso il Comitato Provinciale o Territoriale competente.

2. STRUTTURA DEL CAMPIONATO

Il Campionato di Società di Serie A avrà inizio il **15 Ottobre 2011**.

Al Campionato di Società di Serie A, partecipano 11 Società, ed è strutturato in un girone unico a livello Nazionale.

Le prime quattro Società classificate parteciperanno alla Final-Four per l'assegnazione del titolo di Campione Italiano di Società.

Retrocederà la perdente di uno spareggio tra la 10^a e 11^a classificate, che si svolgerà in un unico incontro, che sarà disputato in casa della squadra meglio classificata (10^a classificata).

2.1 *Final Four*

Questa fase si svolgerà con incontri ad eliminazione diretta in un'unica sede, partecipano le prime quattro Società classificate del girone unico del Campionato di Società Serie A.

Le semifinali saranno disputate con il seguente schema:

1^a - 4^a

2^a - 3^a

Passa il turno la vincente dell'incontro, tenendo conto esclusivamente dei due punti della vittoria (incontro) e un punto del pareggio.

Sia nelle semifinali che nella finale, in caso di parità, si effettuerà uno spareggio come indicato nel Capitolo 4.

La finale è disputata in due giornate, sabato e domenica. Si terrà conto esclusivamente dei due punti della vittoria (incontro) e un punto del pareggio, in caso di parità si procederà come indicato in precedenza. La Società prima classificata sarà proclamata **Campione Italiano di Società di Serie A**.

La squadra terza classificata del Campionato, risulta essere la migliore perdente delle semifinali. In caso di parità è considerata terza la squadra meglio classificata del girone unico iniziale.

2.2 *Coppa Europa dei Campioni*

Qualora siano confermati i tre posti spettanti alla Federazione Italiana Bocce per la Coppa Europa dei Campioni di Clubs 2012 verranno assegnati con il seguente principio:

- La squadra Campione Italiano di Società (la prima classificata nella Final-Four), acquisisce il diritto di partecipare alla Coppa Europa dei Campioni come prima testa di serie;
- La squadra seconda classificata della Final-Four acquisisce il diritto di partecipare alla Coppa Europa dei Campioni come seconda testa di serie.
- La squadra meglio classificata del girone unico iniziale acquisisce il diritto di partecipazione alla Coppa Europa dei Campioni come terza testa di serie.

Le squadre che ne acquisiscono il diritto, hanno **l'obbligo di** partecipare alla Coppa Europa di Clubs.

In caso di mancata partecipazione, la Società rinunciataria percepirà il Contributo del Campionato al netto del Contributo di partecipazione alla Coppa Europa.

2.3 *Classifica e Punteggi*

Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto in caso di pareggio. Questo punteggio sarà preso in considerazione anche per il contributo rimborso spese alle Società.

Per la classifica del campionato, il punteggio sarà il seguente:

- 2 Punti per la vittoria nella giornata;
- 1 Punto per il pareggio nella giornata;
- 0 Punti per la sconfitta nella giornata.

Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri, **i quali sono sempre e soltanto relativi agli scontri diretti** tra le Società in parità:

- Classifica avulsa (Scontri diretti);
- Punti per ogni partita e prova di tiro vinta;
- Totale delle bocce colpite nei Tiri Rapidi a Staffetta;
- Totale dei punti incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio) conseguiti nei Tiri di Precisione;
- Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi;
- Differenza punti nelle partite a Terne;
- Differenza punti nelle partite a Coppie;
- Differenza punti nelle partite Individuali;
- Differenza punti nelle partite di Combinato.

3. FORMULA TECNICA

Gli incontri del Campionato Italiano di Società di Serie A verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.

Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento dalle ore 13,45 alle ore 14,15. Si precisa che, i tappeti delle prove di tiro potranno essere posizionati sui campi solo al termine del tempo di riscaldamento indicato in precedenza.

1° TURNO – Ore 14,30

- **Tiro Rapido a Staffetta** – Sulla distanza di 5 minuti, 4 tiri consecutivi;
- **Tiro di Precisione - Tiro di Precisione** – (i tiri verranno disputati in successione);
- **Combinato - Combinato** – 8 Giocate (in contemporanea al Tiro di Precisione);
- **Tiro Progressivo** – Sulla distanza di 5 minuti;

2° TURNO – A seguire

- **Individuale** – Ai 13 punti con limite orario di h. 2:00
- **Coppia** – Ai 13 punti con limite orario di h. 2:00
- **Coppia** – Ai 13 punti con limite orario di h. 2:00
- **Terna** – Ai 13 punti con limite orario di h. 2:00

Gli accoppiamenti degli incontri di Tiro di Precisione, Combinato e le due partite a Coppie del 2° Turno saranno stabiliti per sorteggio dal Direttore di Gara.

I giocatori potranno entrare in campo, per il riscaldamento, 5 minuti prima delle prove di Tiro Progressivo, Staffetta e Tiro di Precisione. Prima del turno finale saranno concessi 10 minuti di riscaldamento.

I giocatori potranno effettuare un massimo di tre prove per giornata.

3.1 Giocatori e Dirigenti in panchina

Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:

- Il Dirigente della Società, l'Allenatore Tecnico e il Vice Allenatore, non in elenco come giocatori;
- Un massimo di 10 giocatori che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.
- Due tesserati della Società, i quali non potranno prendere parte all'incontro, ma potranno dare supporto durante le prove tecniche (Tiro Rapido a Staffetta, Tiro Progressivo e Tiro di Precisione).

È vietato fumare e utilizzare telefoni cellulari a tutti gli addetti ai lavori.

L'Allenatore Tecnico deve essere un tecnico tesserato alla F.I.B., non ha vincolo di società né di Comitato e può essere sostituito durante il campionato. Se esonerato o se dimissionario può essere chiamato a rappresentare un'altra Società anche a campionato già iniziato.

3.2 Formazioni

Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di giocatori prescritto.

Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, quindici minuti prima dell'inizio della gara, la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), il Vice Allenatore, l'Allenatore Tecnico ed i giocatori a disposizione (**massimo 10**) con il numero di tesserino, relativa categoria e con le formazioni del primo turno di gioco.

In seguito, entro dieci minuti dal termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nel turno successivo

Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.

Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore (nella Coppia e nella Terna) previa consegna all'Arbitro del relativo modulo compilato. Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.

All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0 – 13.

Eventuali ritardi comporteranno per il Dirigente l'adozione degli stessi provvedimenti disciplinari applicabili per i giocatori.

3.3 Limitazioni di numero e categoria dei giocatori

Nel numero di **dieci** Giocatori di Categoria "A" che ogni Società può utilizzare nel Campionato di Serie A, è escluso il giocatore Caudera Arrigo nominato dal Consiglio Federale ad Honorem di Categoria "A".

4. SPAREGGIO NEL CAMPIONATO DI SOCIETÀ DI SERIE A

In caso di parità è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.

Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).

Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.

L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.

Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.

Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.

Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali biberon non vengono presi in considerazione.

In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.

Prima dell'inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.

5. DISPOSIZIONI TECNICHE

5.1 Penalità e provvedimenti

Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.

Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:

- Penalità di € 300,00;
- Perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;
- Penalizzazione di cinque punti in classifica;
- Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di 0 – 13.

Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:

- Penalità di € 150,00;
- Perdita dei relativi punteggi della prova;
- Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di 0 – 13.

La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione dal Campionato stesso.

Le sanzioni pecuniarie dovranno essere saldate prima dell'incontro successivo a quello nel quale è avvenuta l'assenza. La sanzione dovrà essere versata al Comitato Regionale Competente per territorio.

In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno annullati. La Società in difetto perderà inoltre il diritto alla restituzione della cauzione ed all'assegnazione di eventuali contributi di partecipazione. Inoltre non potrà partecipare a qualsiasi Campionato di Società per tre anni.

5.2 Sostituzioni

È ammessa la sostituzione di un giocatore nelle partite a terne e a coppie, da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un giocatore, alle stesse condizioni, può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.

Le sostituzioni potranno essere effettuate con i giocatori segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove Individuali e di Tiro.

La sostituzione si intende effettuata solo se il giocatore è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara, previa consegna dell'apposito modulo compilato dall'Allenatore della squadra.

5.3 Divise

Tutti giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 giocatore), di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta (4 Giocatori).

Le divise che i giocatori utilizzano devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro. I giocatori che prendono parte all'incontro nelle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, possono eventualmente indossare le canotte previste dal regolamento, che però dovranno essere del medesimo colore delle divise che la squadra utilizza in tutti gli altri turni di gioco.

Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di essere in divisa, compreso il Vice Allenatore.

L'Allenatore Tecnico e il Vice Allenatore hanno l'obbligo di essere in divisa. È considerata divisa Sociale di rappresentanza anche la giacca con distintivo Sociale e cravatta.

Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa, ma non potrà indossare blue-jeans.

5.4 Prove di Tiro

Per le prove di Tiro, la Società ospitante dovrà provvedere a segnalare progressivamente, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il pubblico). Per il punteggio finale faranno fede esclusivamente gli stampati, compilati e controfirmati dai Dirigenti delle due squadre.

In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri.

5.5 Sottotappeti nelle prove di Tiro

Nelle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta sono ammessi sottotappeti omologati, con l'area fustellata ricoperta da un leggero strato di sabbia, della ditta Mondo di Gallo d'Alba, denominati "Mondo Boule Kit Volo".

5.6 Regolarità dei campi e attrezzature

Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco o irregolari le attrezzature se non conformi all'R.T.I. e di conseguenza:

- I campi di gioco, per essere considerati regolari, devono avere uno strato di sabbia di mm. 5, di granulometria compresa tra 1 e 3;
- Concede 30 minuti per la sistemazione del terreno. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le partite a Terne, Coppie e Individuali per 0 – 13 e quelle di Combinato come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità);
- Farà disputare le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, qualora esistano le condizioni per disputarle;
- Concede 30 minuti per la regolarizzazione delle attrezzature. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità). Farà disputare le partite a Terne, Coppie, Individuali e Combinato, qualora esistano le condizioni per disputarle. Se l'irregolarità sarà ripetuta per più di due volte, la Società sarà estromessa dal Campionato.

5.7 Time Out

Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale e combinato) :

- Ogni squadra ha diritto ad **un** Timer-Out;
- La sua durata è di **un** minuto e non viene recuperato;
- Si effettua alla **fine** della giocata;
- Nel gioco tradizionale, **non** potrà iniziare negli **ultimi dieci** minuti di gioco;
- Nel Combinato, **non** potrà essere effettuato **dopo** la **7^a** giocata.

L'**Allenatore Tecnico** lo richiede, direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà **più essere annullato**.

Entrambi i Tecnici potranno conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

In caso di più Time-Out che vengano a essere effettuati in contemporanea o parzialmente contemporanei, è consentito al Vice Allenatore di conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

5.8 Norme Generali

Le Società partecipanti al Campionato devono essere in possesso di:

- Segnapunti e tappeti per le prove di Tiro;
- Minimo sei (6) porta bocce regolamentari (R.T.I.), dei quali quattro (4) devono essere garantiti alla squadra ospite;
- Orologio elettronico a decontare, con sirena;
- Telefono e Fax.

I giocatori del Tiro Rapido a Staffetta e del Tiro Progressivo, dovranno essere muniti del certificato di idoneità del tipo B, rilasciato dagli Organi Sanitari competenti.

Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.

5.9 Compiti del Direttore di Gara

Il Direttore di Gara deve trasmettere tempestivamente, al termine della competizione, il Rapporto Gara all'Ufficio Stampa. La comunicazione deve avvenire via Fax al numero **010/814467**, oppure è possibile utilizzare l'indirizzo e-mail liguria@federbocce.it

Entro 48 ore deve poi inviare il rapporto scritto al Settore Tecnico della F.I.B. – Roma, curando che lo stesso riporti fedelmente l'andamento della competizione, e particolarmente i fatti che interessano il comportamento disciplinare, organizzativo e personale di giocatori, dirigenti e spettatori presenti.

Il Direttore di Gara, qualora vi fossero provvedimenti disciplinari da segnalare (cartellini gialli o rossi) deve trasmettere la segnalazione via fax (0636856609) o e-mail (tecvolo@federbocce.it) entro il primo giorno lavorativo utile.

5.10 Arbitri

Per lo svolgimento di ogni incontro saranno designati quattro Arbitri nominati dalla C.F.A.